

# Het Loop-Ganzenbord spel

1: Je bent nog lekker fris en kan dus rustig aan **1 rondje** lopen.

2: 1 rondje lopen.

3: 1 rondje lopen.

4: 1 rondje lopen.

5: 1 rondje lopen.

6: 1 rondje lopen.

7: Oh oh, je veter is los. Je struikelt en ligt op de grond. Je moet kinderen inhalen door **2 rondjes** te lopen.

8: 1 rondje lopen.

9: Je krijgt energie van het lopen. Je mag dobbelen zonder te lopen.

10: even kijk je niet goed uit en struikelt over een steen. Je krabbelt overeind, maar je moet de rest wel weer inhalen, Je moet **2 rondjes** lopen.

11: 1 rondje lopen.

12: 1 rondje lopen.

13: Je bent je bidon vergeten en moet terug naar start. Je wilt de rest weer inhalen en moet daardoor 3 rondjes lopen.

14: 1 rondje lopen.

15: 1 rondje lopen.

16: Je bidon is leeg en je komt langs een waterput. Door de harde wind val je in de put. Nu moet je eerst hieruit komen en dan de rest nog eens inhalen. Je moet **3 rondjes** lopen.

17: Je hebt de wind in de rug. Een meevaller. Je mag vrijdobbelen.

18: 1 rondje lopen.

19: Iemand schopt een bal voor je voeten en je gaat even meevoetballen. Helaas loop je nu achter en moet je 2 rondjes lopen.

20: 1 rondje lopen.

21: 1 rondje lopen.

22: Het begint te regenen. Je besluit te schuilen en hierdoor loop je weer achter. Je moet **3 rondjes** lopen.

23: 1 rondje lopen.

24: 1 rondje lopen.

25: 1 rondje lopen.

26: Je bent er bijna. Alleen de weg is geblokkeerd. Nu moet je **3 rondjes** lopen omdat je moet omlopen.

27: 1 rondje lopen.

28: Gefeliciteerd. Je bent de eerste die hier aankomt, je hebt gewonnen!



SPORTBEDRIJF

DE FRYSKE MARREN

# Het Ganzenbord spel

- 1: Je hebt een slechte start. Je moet **10 keer** touwtjespringen om op gang te komen.
- 2: Je gaat van de bobbelbaan en daarna **5 keer** opdrukken.
- 3: Je vindt glijden superleuk en besluit om **4 keer van de glijbaan** te gaan.
- 4: Laat maar eens zien dat je goed kan scoren! Gooi de bal **5 keer** door de basket.
- 5: Je bent al goed bezig! Laat je spierballen zien door **10 keer** op te drukken.
- 6: Je mag dobbelen zonder iets te doen.
- 7: Je gaat **3 keer** hinkelen over de lange mat.
- 8: Laat maar eens zien dat je goed kan scoren! Gooi de bal **10 keer** door de basket.
- 9: Je hebt een beetje pech. Je moet **2 plaatsen** terug. Daarna mag je **1 keer van de glijbaan**.
- 10: Je gaat nu hinkelen, de bal in de basket gooien en **5 keer** touwtjespringen.
- 11: Gooi de bal **4 keer** door de basket en daarna **1 keer hinkelen**.
- 12: Je laat zien dat je goed kan balanceren. Je gaat **3 keer** van de balk.
- 13: Oh oh. Je moet helemaal terug naar start. Zet je pion op 1 en begin je weer opnieuw. Je mag wel **1 keer van de glijbaan**.
- 14: Je bent al op de helft. Om het te vieren ga je van de glijbaan en van de bobbelbaan.
- 15: Je laat zien dat je goed kan balanceren. Je gaat **1 keer** van de balk.
- 16: Je gaat **6 keer** hinkelen over de lange mat.
- 17: Ga snel **2 keer** over de bobbelbaal.
- 18: Je gaat **1 keer** balanceren over de balk.
- 19: Laat maar eens zien dat je goed kan scoren! Gooi de bal **8 keer** door de basket.
- 20: Je gaat van de bobbelbaan en daarna **7 keer** opdrukken.
- 21: Je hebt een beetje pech. Je moet **twee plaatsen** terug. Daarna mag je **1 keer van de glijbaan**.
- 22: Je mag dobbelen zonder iets te doen.
- 23: Gooi de bal **2 keer** door de basket en daarna **5 keer hinkelen**.
- 24: Je gaat **6 keer** hinkelen over de lange mat.
- 25: Ga snel **4 keer** over de bobbelbaal.
- 26: Je gaat nu hinkelen, de bal in de basket gooien en **5 keer** touwtjespringen.
- 27: Je bent er bijna. Je gaat nog **1 keer** balanceren over de balk.
- 28: Gefeliciteerd. Je bent de eerste die hier aankomt, je hebt gewonnen!!

**1**

**15**

**Finish**

**2**

**14**

**16**

**28**

**3**

**13**

**17**

**27**

**4**

**12**

**18**

**26**

**5**

**11**

**19**

**25**

**6**

**10**

**20**

**24**

**7**

**9**

**21**

**23**

**8**

**22**

